

## DELARIA - ZASADY FRAKCJI

**Nabożeństwo Gniewu** – W pierwszej turze potyczki, na początku swojej pierwszej aktywacji, gracz Delarii może odrzucić dowolną ilość znaczników Rozkazu ze swojej puli.

Gracz otrzymuje 1 znacznik Wiary za każdy odrzucony znacznik Rozkazu. Do końca potyczki gracz może wykorzystywać znaczniki Wiary. Odrzucenie jednego z nich pozwala na wprowadzenie jednego z poniższych efektów:

Raz na turę – Dobierz 2 karty Taktyki.

Raz na turę – Przerzuć jeden test wykonany przez postać lub oddział z Twojej bandy.

Raz na turę – Zwiększ zasięg Rozkazu do 20 cali.

## DELARIA - ZASADY KAMPANII

**Czystość** – Postać otrzymuje +1 PD jeśli w trakcie potyczki pozbawiła przytomności lub zabiła przynajmniej jedną wrogą postać krasnoluda, Naiym'vael, posiadającą Mutację lub zdolność Moc.

Jeśli w bandzie znajduje się postać, która posiada Mutację, po każdej zakończonej potyczce gracz rzuca k10. Jeśli na kości wypadnie 1 lub 2, postać zostaje zabita i gracz może zastąpić ją nową, zgodnie z zasadami gry kampanijnej.

KOPY

## CZŁONKOWIE BANDY