



# FANATYK

TYP: PODSTAWOWY

## ZDOLNOŚCI:

US 1

**Szał Męczenników** – Gdy postać z tą zdolnością traci przytomność lub zostaje zabita, gracz może dobrać kartę Taktyki lub ułożyć znacznik Gniewu na karcie jej oddziału.

UW 1

Za każdy znacznik Gniewu znajdujący się na karcie, postacie należące do oddziału otrzymują +1 UW, +1 SI.

SI 2

Jeśli na karcie znajduje się przynajmniej 1 znacznik Gniewu, postacie z tą zdolnością automatycznie zdają testy Jaj i Opanowania oraz nie mogą wykonywać akcji Wycofanie z walki.

ZW 2

**Posłaniec Gniewu** – Za każde trzy postacie wchodzące w skład tego oddziału, jeden z Fanatyków może zostać awansowany na Posłańca Gniewu i zwiększa swój koszt o 20 punktów.

WT 1



SW 1

OB 6/5



EKWIPUNEK (MAX 10 PKT.)

WŁCZEBNOŚĆ



KOSZT: 16+

PD: