



KAPELAN

TYP: BOHATER



US 3

UW 3

SI 3


ZW 3


WT 3

SW 4

OB 7/8

ZDOLNOŚCI:

 **Służ lub giń** – Kapelan zwiększa zasięg Aury Przywódcy do 10 cali. Raz na turę gracz może położyć 1 znacznik Rany na karcie postaci w odległości do 10 cali od modelu Kapelana. Gracz może zdjąć znacznik Paniki z karty tej postaci lub ułożyć na jej karcie znacznik Rozkazu spoza puli gracza, nawet jeśli w tej turze otrzymała już ona 2 znaczniki Rozkazu.

 **Litania Nienawiści** – 1 Rozkaz. Postacie Delaryjczyków z bandy Kapelana, w 10 calach od jego modelu, mogą dodać k10 do następnego testu Ataku wykonywanego w tej turze.



EKWIPUNEK (MAX 40 PKT.)

KOSZT: 90+

PD: